

**SVEUČILIŠTE/UNIVERZITET „VITEZ“ VITEZ**

<b>ORGANIZACIJSKA JEDINICA: FAKULTET INFORMACIONIH TEHNOLOGIJA</b>																						
<b>NAZIV PREDMETA:</b> Prikupljanje softverskih zahtjeva	<b>ŠIFRA:</b> 2.09.04.I038																					
<b>Nivo:</b> Dodiplomski	<b>Godina:</b> IV (četvrta)																					
<b>Status predmeta:</b> Obavezan	<b>Redni broj predmeta:</b> I038																					
<b>Ukupno radno opterećenje studenta:</b> 240 sati	<b>ECTS:</b> 8																					
<b>Cilj predmeta:</b>	Primarni cilj predmeta jeste ovladavanje mjerama i postupcima za prikupljanje softverskih zahtjeva u skladu sa logikom objektnog razmišljanja i pristupa razvoju objektno orijentisanog stila programiranja. Sekundarni cilj kursa je shvatiti i naučiti postupke prikupljanja softverskih zahtjeva u procesu softverskog razvoja, od analize zahtjeva i izrade specifikacije, preko projektovanja softvera i implementacije projekta, uključujući i njegovo testiranje, do isporuke, održavanja i pružanja tehničke podrške. Kurs predstavlja integraciju nekoliko disciplina menadžmentskih vještina u oblasti kompjuterskih nauka.																					
<b>Kompetencije/obrazovni ishodi</b>	Obrazovni ishodi su stečena znanjao mjerama i postupcima koji se mogu koristiti u izradi složenih softverskih programa. Savladavši ovaj kurs student će biti osposobljen da samostalno radi (ili rukovodi) prikupljanjem softverskih zahtjeva za potrebe realizacije ma kako složenih i multidisciplinarnih softverskih projekata.																					
<b>Savladane vještine</b>	Organizacione i menadžerske paradigme u prikupljanju softverskih zahtjeva u toku projektovanja i razvoja računarskih programa.																					
<b>Osnovni sadržaj predmeta</b>	<p>1. Upravljanje postupcima prikupljanja softvera Primjena standarda u procesu prikupljanja softverskih zahtjeva. Standardi za upravljanje kvalitetom. Upravljanje kvalitetom tokom životnog ciklusa softvera. Upravljanje zahtjevima. CASE alati i njihov uticaj na kvalitet softvera. Tehnike i organizaciona sredstva u izgradnji IS-a: intervjui, sastanci, posmatranja, sheme i grafički prikazi, upitnici, prikupljanje dokumenata, uzorčenje, tabele/matrice, modeli/simulacije.</p> <p>2. Napredne tehnike u softverskom inženjerstvu Napredni koncepti u modeliranju i analizi softverskih zahtjeva. Napredni koncepti softverskog inženjerstva.</p> <p>3. Upravljanje softverskim proizvodom Osnove upravljanja projektima; implementacija softverskog proizvoda i metrike; validacija i verifikacija; proces kvaliteta; kvaliteta sistema i standardi.</p>																					
<b>Predmeti koji su preduvjet polaganja</b>	/																					
<b>Način izvođenja nastave</b>	<p>Način izvođenja predavanja:</p> <p>a) Ex katedra.....50 %</p> <p>b) Diskusija.....40 %</p> <p>c) Gost predavač.....10 %</p> <p style="text-align: right;">Ukupno: 100 %</p> <p>Način izvođenja vježbi:</p> <p>a) Obrada slučaja – grupno.....40 %</p> <p>b) Obrada slučaja – individualno.....40 %</p> <p>c) Diskusija – prezentacija.....20 %</p> <p style="text-align: right;">Ukupno: 100 %</p>																					
<b>Sistem ocjenjivanja</b>	<p><b>a) Osvajanje bodova u toku i na kraju semestra</b></p> <p>1. Test 1–prvi kolokvij (prvih 50% gradiva) .....30 bodova</p> <p>2. Test 2 - drugi kolokvij (drugih 50% gradiva).....30 bodova</p> <p>3. Predavanje – prisustvo.....10 bodova</p> <p>4. Predavanje – aktivno učešće.....5 bodova</p> <p>5. Vježbe – prisustvo.....5 bodova</p> <p>6. Vježbe – zadaća uz ppt prezentaciju.....20 bodova (seminarski rad, esej ili case study)</p> <p style="text-align: right;">Ukupno :.....100 bodova</p> <p><b>b) Visina ocjene prema broju osvojenih bodova</b></p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th>Ocjena</th> <th>Broj bodova</th> <th>Opisna ocjena</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>5</td> <td>0 – 54</td> <td>Nedovoljan</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>55 – 64</td> <td>Dovoljan</td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>65 – 74</td> <td>Zadovoljava</td> </tr> <tr> <td>8</td> <td>75 – 84</td> <td>Dobar</td> </tr> <tr> <td>9</td> <td>85 – 94</td> <td>Vrlo dobar</td> </tr> <tr> <td>10</td> <td>95 – 100</td> <td>Izvrstan</td> </tr> </tbody> </table>	Ocjena	Broj bodova	Opisna ocjena	5	0 – 54	Nedovoljan	6	55 – 64	Dovoljan	7	65 – 74	Zadovoljava	8	75 – 84	Dobar	9	85 – 94	Vrlo dobar	10	95 – 100	Izvrstan
Ocjena	Broj bodova	Opisna ocjena																				
5	0 – 54	Nedovoljan																				
6	55 – 64	Dovoljan																				
7	65 – 74	Zadovoljava																				
8	75 – 84	Dobar																				
9	85 – 94	Vrlo dobar																				
10	95 – 100	Izvrstan																				
<b>NAPOMENA:</b> Student ima pravo na popravni iz točki: 1, 2 i 6 ukoliko je nezadovoljan sa osvojenim bodovima ili nije u određenom terminu pristupio testu ili nije predao rad po točki 6.																						
<b>Literatura:</b>																						
<p>1. Booch, G. , Rumbaugh, J. &amp; Jacobson, I. (1999). The Unified Modeling Language User Guide. Addison-Wesley</p> <p>2. IEEE (1987). Software Engineering Standards. The Institute of Electrical and Electronics Engineers, Inc. ,</p>																						

New York.

3. Jacobson, I., Booch, G. & Rumbaugh, J. (1999). The Unified Software Development Process. Addison-Wesley.
4. Sommerville, I. (1996). Software Engineering. 5e editie. Addison-Wesley.

**Dodatna literatura:**

1. Pressman, R.S. (1997). Software Engineering A Practitions Approach. 4th Edition European Adaptation by D. Ince, McGraw-Hill.
2. Rumbaugh, J., Jacobson, I. & Booch, G. (1999). The Unified Modeling Language Reference Manual. Addison Wesley