

SVEUČILIŠTE/UNIVERZITET „VITEZ“ VITEZ

ORGANIZACIJSKA JEDINICA: FAKULTET INFORMACIONIH TEHNOLOGIJA																						
NAZIV PREDMETA: Upravljanje softverskim projektima	ŠIFRA: 2.09.04.I037																					
Nivo: Dodiplomski	Godina: IV (četvrta)																					
Status predmeta: Obavezan	Redni broj predmeta: I037																					
Ukupno radno opterećenje studenta: 210 sati	Semestar: VII (sedmi)																					
Cilj predmeta:	Primarni cilj predmeta je ovladavanje tehnikama i organizacionim sredstvima upravljanja softverskim projektima. Sekundarni cilj kursa je shvatiti i naučiti proces softverskog razvoja, od analize zahteva i izrade specifikacije, preko projektovanja softvera i implementacije projekta, uključujući i njegovo testiranje, do isporuke, održavanja i pružanja tehničke podrške. Kurs predstavlja integraciju više disciplina računarskih nauka.																					
Kompetencije/obrazovni ishodi	Stečena znanja o tehnikama i organizacionim sredstvima koja se mogu koristiti u izradi savremenih programa. Student postaje osposobljen da samostalno vodi jednostavnije projekte i da rješava probleme iz oblasti upravljanja projektima.																					
Savladane vještine	Paradigme upravljanja izradom računarskih programa.																					
Osnovni sadržaj predmeta	U osnovni sadržaj predmeta spada koncept upravljanja softverskim projektima (USP) koji se bazira na proceduri primjene, koja obuhvata osnovne faze: <ol style="list-style-type: none"> 1. Određivanje ciljeva USP 2. Definiranje organizacije za USP 3. Definiranje strukture projekta 4. Definiranje sistema planiranja i praćenja projekta 5. Planiranja vremena realiziranju projekta 6. Planiranja resursa za realizaciju projekta projekta 7. Planiranja troškova realiziranja projekta 8. Praćenje i kontrola vremena realiziranja projekta 9. Praćenje i kontrola utrošenih resursa projekta 10. Praćenje i kontrola troškova realiziranja projekta 11. Izvještavanje o toku realiziranja projekta 12. Izvještavanje o zastojima i definiranje mjera projekta 13. Aktualizacija planova projekta 14. Sumiranje rezultata i zatvaranje projekta <p>Koncept može uključivati i druge oblasti: upravljanje ugovaranjem, upravljanje ljudskim resursima kao i upravljanje kvalitetom projekta, upravljanje rizikom itd. Upravljanje projektima u procesu razvoja softvera obuhvata i: metode i tehnike upravljanja projektima u softverskom inženjerstvu. Organizacija za upravljanje softverskim projektima. Planiranje i vođenje projekata. Softverski paketi za upravljanje projektima ima: upravljanje kvalitetom projekta, upravljanje promjenama u projektu, upravljanje rizikom projekta.</p>																					
Predmeti koji su preduvjet polaganja	/																					
Način izvođenja nastave																						
Način izvođenja predavanja:	Način izvođenja vježbi:																					
a) Ex katedra.....50 %	a) Obrada slučaja – grupno.....40 %																					
b) Diskusija.....40 %	b) Obrada slučaja – individualno.....40 %																					
c) Gost predavač.....10 %	c) Diskusija – prezentacija.....20 %																					
Ukupno: 100 %	Ukupno: 100 %																					
Sistem ocjenjivanja																						
a) Osvajanje bodova u toku i na kraju semestra	b) Visina ocjene prema broju osvojenih bodova																					
<ol style="list-style-type: none"> 1. Test 1–prvi kolokvij (prvih 50% gradiva)30 bodova 2. Test 2 - drugi kolokvij (drugih 50% gradiva).....30 bodova 3. Predavanje – prisustvo.....10 bodova 4. Predavanje – aktivno učešće.....5 bodova 5. Vježbe – prisustvo.....5 bodova 6. Vježbe – zadaća uz ppt prezentaciju.....20 bodova (seminarski rad, esej ili case study) <p align="right">Ukupno :.....100 bodova</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Ocjena</th> <th>Broj bodova</th> <th>Opisna ocjena</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>5</td> <td>0 – 54</td> <td>Nedovoljan</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>55 – 64</td> <td>Dovoljan</td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>65 – 74</td> <td>Zadovoljava</td> </tr> <tr> <td>8</td> <td>75 – 84</td> <td>Dobar</td> </tr> <tr> <td>9</td> <td>85 – 94</td> <td>Vrlo dobar</td> </tr> <tr> <td>10</td> <td>95 – 100</td> <td>Izvrstan</td> </tr> </tbody> </table>	Ocjena	Broj bodova	Opisna ocjena	5	0 – 54	Nedovoljan	6	55 – 64	Dovoljan	7	65 – 74	Zadovoljava	8	75 – 84	Dobar	9	85 – 94	Vrlo dobar	10	95 – 100	Izvrstan
Ocjena	Broj bodova	Opisna ocjena																				
5	0 – 54	Nedovoljan																				
6	55 – 64	Dovoljan																				
7	65 – 74	Zadovoljava																				
8	75 – 84	Dobar																				
9	85 – 94	Vrlo dobar																				
10	95 – 100	Izvrstan																				

NAPOMENA: Student ima pravo na popravni iz točki: 1, 2 i 6 ukoliko je nezadovoljan sa osvojenim bodovima ili nije u određenom terminu pristupio testu ili nije predao rad po točki 6.

Literatura:

1. Humphrey, W. S. (2000). Introduction to the Team Software Process. Addison - Wesley.
2. IEEE (1987). Software Engineering Standards. The Institute of Electrical and Electronics Engineers, Inc., New York.
3. Jacobson, I., Booch, G. & Rumbaugh, J. (1999). The Unified Software Development Process. Addison-Wesley.
4. Sommerville, I. (1996). Software Engineering. 5e editie. Addison-Wesley.

Dodatna literatura:

1. Pressman, R.S. (1997). Software Engineering A Practitions Approach. 4th Edition European Adaptation by D. Ince, McGraw-Hill.