

SVEUČILIŠTE/UNIVERZITET „VITEZ“ VITEZ

ORGANIZACIJSKA JEDINICA: Fakultet poslovne ekonomije																						
NAZIV PREDMETA: Mobilno računarstvo	ŠIFRA:2.09.02.I042																					
PREDMETNI NASTAVNIK: prof. dr. Negovan Stamenković	Email: negovan.stamenkovic@unvi.edu.ba																					
Nivo: Dodiplomski	Godina: IV (četvrta)																					
Status predmeta: Obavezan	Redni broj predmeta: I042																					
Ukupno radno opterećenje studenta: 180 sati	Semestar: VIII (osmi)																					
Cilj predmeta:	ECTS:6																					
Ciljpredmetajedastudentisteknu znanja i vještine potrebne za pisanje aplikacija koje se izvršavaju na mobilnim računarskim uređajima.																						
Kompetencije/obrazovni ishodi	Kandidatbitrebalodobudeustanjuda: <ul style="list-style-type: none"> • Zna upotrebu mobilnih protokola u mobilnom računarstvu, • Da zna upravljati serverskim mobilnim platformama, • Da zna da rukuje različitim mobilnim platformama, • Da koristi osnovne razvojne alate za mobilne platforme. 																					
Savladane vještine																						
Osnovni sadržaj predmeta	<ol style="list-style-type: none"> 1. UVOD U MOBILNO RAČUNARSTVO. INDUSTRIJSKI TRENDOVI. 2. HARDVER. SOFTVER. ZAŠTITA. MREŽE. RAZVOJNA OKRUŽENJA. 3. OPERATIVNI SISTEMI NA MOBILNIM PLATFORMAMA. 4. UVOD U LOKALNE BEŽIČNE MREŽE I GLOBALNE BEŽIČNE MREŽE. 5. WI-FI. IEEE 802.11. MAC PROTOKOL. MOBILNOST UNUTAR PODMREŽE. BLUETOOTH. IEEE 802.15. 6. CELULARNE MREŽE: STANDARDI I TEHNOLOGIJE. 7. PRINCIPI UPRAVLJANJA MOBILNOŠĆU. UPRAVLJANJE MOBILNOŠĆU U CELULARNIM MREŽAMA. 8. WAP, WML, WMLSCRIPT, XHTML. WAP/WML APLIKACIJA. 9. JAVA MICRO EDITION. 10. PDA I MOBILNITELEFONI KAO UREĐAJI SA OGRANIČENOM MEMORIJOM. 11. WEB SERVISI I MOBILNO RAČUNARSTVO. 																					
Predmeti koji su preduvjet polaganja	/																					
Način izvođenja nastave																						
Način izvođenja predavanja:	Način izvođenja vježbi:																					
a) Ex katedra.....50%	a) Obrada slučaja – grupno.....40 %																					
b) Diskusija.....40%	b) Obrada slučaja – individualno.....40 %																					
c) Gost predavač.....10%	c) Diskusija– prezentacija.....20 %																					
Ukupno: 100%	Ukupno: 100%																					
Sistem ocjenjivanja																						
a) Osvajanje bodova u toku i na kraju semestra	b) Visina ocjene prema broju osvojenih bodova																					
<ol style="list-style-type: none"> 1. Test 1 (50% gradiva)30 bodova 2. Test 2 (50% gradiva).....30 bodova 3. Predavanje (nazočnost na predavanjima i vježbama i aktivno participiranje u nastavi).....20 bodova 4. Vježbe (seminarski rad ili esej uz izradu PPT prezentacije).....20 bodova <p>Ukupno:.....100 bodova</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Ocjena</th> <th>Broj bodova</th> <th>Opisna ocjena</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>5</td> <td>0 – 54</td> <td>Nedovoljan</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>55 – 64</td> <td>Dovoljan</td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>65 – 74</td> <td>Zadovoljava</td> </tr> <tr> <td>8</td> <td>75 – 84</td> <td>Dobar</td> </tr> <tr> <td>9</td> <td>85 – 94</td> <td>Vrlo dobar</td> </tr> <tr> <td>10</td> <td>95 – 100</td> <td>Izvrstan</td> </tr> </tbody> </table>	Ocjena	Broj bodova	Opisna ocjena	5	0 – 54	Nedovoljan	6	55 – 64	Dovoljan	7	65 – 74	Zadovoljava	8	75 – 84	Dobar	9	85 – 94	Vrlo dobar	10	95 – 100	Izvrstan
Ocjena	Broj bodova	Opisna ocjena																				
5	0 – 54	Nedovoljan																				
6	55 – 64	Dovoljan																				
7	65 – 74	Zadovoljava																				
8	75 – 84	Dobar																				
9	85 – 94	Vrlo dobar																				
10	95 – 100	Izvrstan																				
NAPOMENA: Za vanredne i DL studente FPN, FPE i FIT-a, točka 3 (seminarski rad ili esej, casestudy) = 30 bodova, točka 4 (prezentacija seminarskog rada) = 0 – 5 bodova, te se dodaje točka 5, (prisustvo uvodnom predavanju) = 0-5 bodova. Student ima pravo na popravni iz točke 1,2 i 4 ukoliko je nezadovoljan ocjenom sa osvojenim bodovima ili nije u određenom terminu pristupio testu ili nije predao rad po točki 4.																						
Literatura:																						

