

<b>Sveučilište / Univerzitet “Vitez” Travnik</b>												
<b>ORGANIZACIONA JEDINICA: FAKULTET POSLOVNE INFORMATIKE</b>												
<b>NAZIV PREDMETA: SOFTVERSKI UZORI</b>		<b>ŠIFRA:2.09.02.</b> <b>Br.predmeta M-205</b>										
<b>NIVO:MAGISTARSKI</b>	<b>GODINA: IV</b>	<b>SEMESTAR: VIII</b>										
<b>STATUS PREDMETA: OBAVEZNI</b>		<b>BROJ ECTS: 8</b>										
<b>Ukupno radno opterećenje studenta : 240 sati ( 1 ECTS=30 sati)</b>												
<b>1.CILJ PREDMETA</b>	Upoznavanje sa pristupom i rešenjima pri projektovanju i razvoju složenih softverskih sistema zasnovanih na konceptu uzora.											
<b>2.OSNOVNI SADRŽAJ PREDMETA</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Definicija, oblici i klasifikacija softverskih uzora.</li> <li>2. Uzori softverskih zahteva.</li> <li>3. Uzori analize.</li> <li>4. Opšte o uzorima projektovanja.</li> <li>5. Mikroarhitektura. GOF uzori projektovanja .GRASP uzori projektovanja.</li> <li>6. Makroarhitektura. ECF uzori. MVC uzori.</li> <li>7. Implementacioni uzori.</li> <li>8. Refaktorisanje.</li> <li>9. Uzori testiranja.</li> <li>10. Uzori modela životnog ciklusa razvoja softvera i formalizacija uzora.</li> </ol>											
<b>3. NAČIN IZVOĐENJA NASTAVE</b>	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%;">1. Ex katedra</td> <td style="width: 50%; text-align: right;">70 %</td> </tr> <tr> <td>2. Gost predavač</td> <td style="text-align: right;">10 %</td> </tr> <tr> <td>3. Diskusija</td> <td style="text-align: right;">20 %</td> </tr> <tr> <td><b>UKUPNO :</b></td> <td style="text-align: right;"><b>100 %</b></td> </tr> </table>		1. Ex katedra	70 %	2. Gost predavač	10 %	3. Diskusija	20 %	<b>UKUPNO :</b>	<b>100 %</b>		
1. Ex katedra	70 %											
2. Gost predavač	10 %											
3. Diskusija	20 %											
<b>UKUPNO :</b>	<b>100 %</b>											
<b>4.SISTEM BODOVANJA STUDENATA:</b>	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%;">1. Seminarski rad</td> <td style="width: 50%; text-align: right;">- 40 bodova</td> </tr> <tr> <td>2.Interaktivnost</td> <td style="text-align: right;">- 20 bodova</td> </tr> <tr> <td>3.Prezentacija i odbrana seminarskog rada</td> <td style="text-align: right;">- 10 bodova</td> </tr> <tr> <td>4.Usmeni ispit</td> <td style="text-align: right;">- 30 bodova</td> </tr> <tr> <td><b>UKUPNO</b></td> <td style="text-align: right;"><b>- 100 bodova</b></td> </tr> </table>		1. Seminarski rad	- 40 bodova	2.Interaktivnost	- 20 bodova	3.Prezentacija i odbrana seminarskog rada	- 10 bodova	4.Usmeni ispit	- 30 bodova	<b>UKUPNO</b>	<b>- 100 bodova</b>
1. Seminarski rad	- 40 bodova											
2.Interaktivnost	- 20 bodova											
3.Prezentacija i odbrana seminarskog rada	- 10 bodova											
4.Usmeni ispit	- 30 bodova											
<b>UKUPNO</b>	<b>- 100 bodova</b>											
<b>5.VISINA OCJENE PREMA BROJU OSVOJENIH BODOVA</b>												
<u>OCJENA</u>	<u>BROJ BODOVA</u>											
5	-	0 - 59										
6	-	60 - 64										
7	-	65 - 74										
8	-	75 – 84										
9	-	85 – 94										
10	-	95 – 100										
<b>6.OBAVEZNA LITERATURA:</b>												
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. E. Gamma,R. Helm, R. Johnson, J. Vlissides, Gotova rešenja, Addison Wesley (prevod CET Beograd)</li> <li>2. M. Fowler Patterns of Enterprise Application Architecture Addison-Wesley 2003</li> <li>3. M. Fowler Analysis Patterns: Reusable Object Models Addison-Wesley 1996</li> <li>4. Larman, C. Applying UML and Patterns: An Introduction to Object -Oriented Analysis and Design Prentice-Hall 1998</li> <li>5. F. Buschmann et al. Pattern-Oriented Software Architecture: A System of Patterns John Wiley &amp; Sons 1996</li> </ol>												
<b>DODATNA LITERATURA:</b>												
Profesor će na prvom predavanju dati spisak literature.												